

Les Altaris

Leur peau très pâle souvent parsemée de tâches bleutées et leur physique très élancé ne place pas les Altaris dans les races les plus belles de Melwar. Outre leur grande taille – 2m30 en moyenne, les Altaris présentent la particularité d'avoir de très longs doigts fins qui leur permettent une aisance dans les travaux manuels mais aussi dans la manipulation des Runes ou des Arcanes, domaine dans lequel ils excellent.

Les Erklax

Les Erklax sont des êtres mi-oslo mi-loup. De même taille qu'un Oslo ils sont néanmoins plus rapides et plus agiles que ces derniers. Les Erklax ont en effet gardé certaines caractéristiques de leurs demi-frères les loups comme la force et la dextérité mais aussi les griffes et les dents. Leurs mains ne possèdent cependant que 4 doigts. Leur peau tannée par les rayons des lunes ressemblent désormais à un cuir souple qui rend leur corps quasiment imperméable.

Les Erklax sont, pour la plupart, des navigateurs hors pairs qui vivent autour des littoraux et en particulier là où la pêche y est abondante. Véritable peuple commerçant, les Erklax n'ont pas vraiment de code d'honneur et c'est en leur sein que l'expression « la fin justifie les moyens » prend tout son sens.

Les Hystils

Goblinoides de petite taille, 1m45 pour les plus grands, les Hystils font parti des races les plus évoluées de ce monde. Résidant depuis longtemps dans les marais de Fuldrasse leur corps s'est habitué aux différentes émanations de gaz en développant sur leur épiderme une toxine neutralisant leurs effets. Cette évolution a également donné à leur peau un aspect verdâtre. Ces petits êtres sont curieux par nature et ils étudient aussi bien la magie que la technologie. Cette qualité (ou peut-être est-ce un vice) les a poussé à chercher toujours plus loin dans les profondeurs des marais et ils y ont développé une vision nocturne proche de celle des chats.

Durant les nombreuses années où ils ont été en proie aux assauts de vermines des marais, les Hystils ont développé un programme d'accroissement des capacités auditives, qui avait pour but de leur permettre d'entendre ces rongeurs d'où qu'ils arrivent dans leur tunnel et ainsi pouvoir fermer portes et barrières avant leur arrivée. C'est ainsi que les oreilles des Hystils se sont retrouvées taillées en pointe, leur conférant ainsi une capacité auditive presque à la hauteur des espérances des scientifiques. Les générations passant, leur corps a complètement intégrée cette morphologie. Aujourd'hui les Hystils se voient par conséquent épargner l'opération douloureuse.

Les Oslos

Aussi appelés les « hommes de la terre » le peuple Oslo est principalement constitué de cultivateurs et de dompteurs. Souvent de taille raisonnable, aux alentours d'1m70 pour la plupart, les Oslos ont développé de puissants muscles grâce aux longs travaux des champs qu'ils entretiennent toute l'année. Malgré leur carrure imposante, leur visage plutôt accueillant classe ce peuple comme l'un des plus sociable de Melwar. C'est également le peuple le plus ouvert d'esprit de tout Melwar, pouvant commercer sans distinction avec des Erklax, des Hystils ou tout autres melwans.

Les Raldors

Apparut bien après les autres races de Melwars, les Raldors incarnent les « fils de la montagne ». Ces homme-taureaux, bien souvent haut de 2m, sont les êtres les plus résistants de tout le monde. Vivant dans d'immenses forges creusées dans les montagnes de Jourdal ces êtres de grande taille ont développés une force colossale. Leurs têtes surmontées de longues cornes présentent les caractéristiques de leurs frères taureaux. Parmi celles-ci nous trouvons aussi les sabots qui remplacent les doigts de pieds ainsi que le pelage dont les teintes sont parfois étranges. Les Raldors ont travaillés tellement de métaux qu'aujourd'hui ils en ressentent les différentes odeurs à même la pierre. Penché sur la bonne viande et l'alcool ce peuple plutôt accueillant n'hésite pas à trinquer avec leur voisinage pour sceller de nouvelles amitiés.

La dernière chose à faut savoir sur les Raldors, et sur laquelle il ne faut pas plaisanter, sont leurs doigts. En effet, terminés par des sortes de petits sabots les doigts Raldors sont un sujet sur lequel il vaut mieux éviter de plaisanter en leur présence.

Les Tyrams

Peuple très proche de la nature, les Tyrams vivent au cœur des forêts. Se nourrissant de leur chasse ce peuple côtoie très peu ses voisins Oslos et Erklax. Ils n'en restent pas moins un peuple accueillant quand l'occasion se présente, et ils savent prospérer en respectant leurs terres. Grands et élancés, les Tyrams mesurent souvent 1m90 et sont de véritables athlètes capables de se mouvoir rapidement et sans bruit. Ils voyagent souvent d'arbre en arbre et peuvent réaliser toutes sortes d'acrobaties des plus impressionnantes. D'apparence humanoïde on ne saurait les différencier des Oslos s'ils n'avaient pas leurs griffes pour les trahir. Mesurant près de 50 centimètres, ces longues griffes sont en réalité une déformation des premières phalanges de quatre des doigts de la main et nul ne sait pourquoi mais le pouce y fait exception.